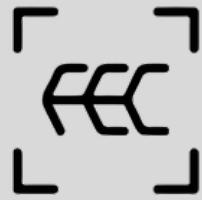


# FUNDACIÓN ESPAZIO CREATIVO



**Brindando oportunidades a través de la danza, la educación y la cultura**

## SOBRE NOSOTROS:

La Fundación Espacio Creativo (FEC) es una organización sin fines de lucro constituida en 2013. Desde nuestra creación nos hemos enfocado en brindar oportunidades a través de la danza, la educación y la cultura que resulten en una transformación personal, social y cultural. Nuestros dos programas principales de intervención son el Programa Enlaces y el Programa Sandbox.



### SANDBOX:

*abriendo oportunidades de integrar tecnología y arte para la empleabilidad juvenil*



Las Industrias Creativas, Tecnológicas y los programas STEAM representan una oportunidad para la inclusión económica y social de jóvenes en riesgo. Sin embargo, esta oportunidad no se aprovecha plenamente debido a la falta de formación y experiencia práctica relevante en estas áreas, necesarias para innovar y utilizar la tecnología de manera efectiva.

El rezago tecnológico y educativo de los adolescentes y jóvenes en situación de vulnerabilidad inhibe la innovación y limita las oportunidades de empleo y emprendimiento en el ámbito de las industrias creativas.



Desde 2020, con el apoyo de BIDLlab y SENACYT, desarrollamos **Sandbox**, una innovadora propuesta que integra tecnología, artes escénicas y formación en habilidades blandas y técnicas para adolescentes y jóvenes a través de ciclos formativos y espacios para experimentación y la creación independiente.

## ¿CÓMO LO HACEMOS?

Con el propósito de integrar la tecnología y las artes escénicas utilizando las habilidades siglo XXI e integración técnica, realizamos ciclos de capacitación técnica a adolescentes y jóvenes en riesgo social de la provincia de Panamá en las comunidades del Centro Histórico - El Chorrillo, Santa Ana, Barraza y San Felipe.

A través de los ciclos formativos, buscamos aumentar las oportunidades de inclusión productiva dentro de las Industrias Creativas y Culturales para cada uno de ellos y ellas. Mediante alianzas con empresas, **131 jóvenes han realizado sus pasantías** en producción audiovisual, producción de eventos y festivales, creación de videojuegos e iluminación, entre otros rubros.

## ¿PARA QUIENES ES SANDBOX?

Trabajamos principalmente con adolescentes y jóvenes en situación de vulnerabilidad, entre los 14 y 24 años, que viven en las comunidades que componen el Centro Histórico de Ciudad de Panamá. Estas comunidades tienen alta incidencia de violencia y limitadas posibilidades de desarrollo académico, laboral o profesional.

Además, a través del Convenio con SENACYT, facilitamos el acceso a la ciencia y tecnología para niños y niñas desde los 8 años, como parte de la Red de Rincones Club House (RCH).

## NUESTRO IMPACTO EN 2025

**265** adolescentes y jóvenes participaron en ciclos formativos en Sandbox, de los cuales **56** fueron capacitados por primera vez en habilidades del Siglo XXI.

**209** adolescentes y jóvenes en diversas disciplinas técnicas, incluyendo Fotografía Documental, Diseño Web UX/UI, Producción Audiovisual, Principios de Ilustración, Producción de Sonido, Realidad Virtual.

**9** proyectos innovadores y tecnológicos fueron desarrollados por estudiantes de Sandbox en 2025

**64%** de los jóvenes capacitados en STEAM en Sandbox son mujeres



## ¿QUÉ CURSOS IMPARTIMOS?

### Taller de Habilidades del Siglo XXI

Nuestro Taller de Habilidades del Siglo XXI se enfoca en el desarrollo integral de diez habilidades blandas, también conocidas como socioemocionales. El desarrollo de habilidades blandas, es indispensable para el desarrollo vocacional, convivencia y ejecución de todo tipo de tareas, de gran utilidad para los jóvenes en todas las esferas de la sociedad.

*Nuestro listado completo de cursos disponibles está aquí:*

[Cursos Sandbox](#)

### Talleres de Integración Técnica en STEAM

La integración técnica fortalece la formación teórico-práctica para los jóvenes. La integración de la tecnología y la innovación busca generar una oferta formativa en las Industrias Creativas y Culturales que sea competitiva a nivel nacional e internacional. La pedagogía basada en el arte y la tecnología (STEAM) les brinda a los jóvenes una ruta hacia el mercado laboral.

### Contacto:

[sandbox@fec.org.pa](mailto:sandbox@fec.org.pa)

[www.fec.org.pa](http://www.fec.org.pa) | [@espaciocreativopty](https://@espaciocreativopty) | [@sandbox.fec](https://@sandbox.fec)